

Initiation au coaching Esport

 Classe à distance

 ½ jour de formation (3 heures)



1. Objectifs pédagogiques

- Découvrir les fondements du coaching Esport
- Identifier les rôles et missions du coach dans une approche holistique
- Réaliser une première introspection sur son profil de coach

2. Public cible et prérequis

Public cible :

- Personnes intéressées par le coaching Esport, débutants, bénévoles ou encadrants associatifs souhaitant découvrir le métier de coach.

Prérequis :

- Aucun

3. Durée

Une demi-journée de formation (3 heures)

4. Modalités de formation

La formation se déroulera en distanciel. Les sessions seront animées en ligne via une plateforme de visioconférence, avec des supports de cours et des exercices pratiques accessibles à tout moment.

5. Compétences visées

À l'issue de cette formation, les participants seront capables :

- De comprendre le rôle du coach
- D'appréhender la diversité des approches (technique, mentale, relationnelle)
- D'auto-évaluer les compétences de base

6. Méthodes et moyens pédagogiques

- Exposés théoriques : Présentation des concepts clés.
- Discussion interactive.
- Auto-positionnement et mise en situation courte.
- Évaluation des acquis : Un examen a lieu à la fin de la formation pour mesurer l'assimilation des acquis.

7. Modalités et délais d'accès

Modalités d'inscription :

- Entretien téléphonique préalable pour évaluer les besoins et le profil des candidats.
- Les candidatures sont ouvertes tout au long de l'année.

Délai d'accès :

- Une confirmation d'inscription et les modalités de participation seront communiquées dans un délai raisonnable après l'entretien.

8.Tarifs

Le prix de cette formation est de 490€ HT pour une durée de 3 heures dispensées sur une demi-journée. Ce tarif inclut l'accès à des outils pédagogiques en ligne, des supports de formation personnalisés et une évaluation pour garantir la bonne assimilation des enseignements.

*TVA non applicable de l'article 261.4.4 CGI.

9. Contenu de la formation

Chapitre 1 : Comprendre le métier de coach Esport

- Les rôles clés dans une structure Esport : coach, manager, analyste
- La diversité des approches : technique, tactique, mentale, relationnelle
- Les attentes actuelles du secteur : performance ET bien-être

Chapitre 2 : Se positionner dans sa posture de coach

- Identifier ses forces et axes de progression
- Création d'un diagramme de compétences (Kiviat)
- Premiers échanges : me définir comme coach et préciser le coach que j'aspire à devenir

10. Modalités d'évaluation

QCM en fin de formation pour valider l'ensemble des compétences acquises.

11. Moyens matériels

Plateforme numérique dédiée :

- La formation se déroule sur une plateforme de visioconférence, avec des outils interactifs permettant de favoriser l'échange et l'interaction pendant les sessions.

Supports pédagogiques :

- Les supports pédagogiques sont fournis à chaque participant pour permettre aux apprenants de revenir sur les contenus abordés au cours de la formation.

12. Modalités d'assistance technique

Afin de garantir une expérience d'apprentissage optimale, un support technique est disponible pour résoudre toute difficulté rencontrée lors de la connexion à la formation ou de l'utilisation de la plateforme de vidéoconférence. En cas de problème de connexion ou de difficulté technique, le formateur pourra être contacté par mail, SMS ou WhatsApp. Cette assistance permettra de résoudre rapidement toute difficulté liée à l'accès aux sessions ou à l'utilisation des outils en ligne, assurant ainsi la continuité de la formation.

13. Modalités d'assistance pédagogique

Un accompagnement pédagogique est également mis en place pour répondre aux questions relatives au contenu de la formation. En cas de besoin d'éclaircissements ou de précisions sur les concepts abordés, le formateur sera disponible par mail, SMS ou WhatsApp. Ce dispositif vise à garantir un suivi personnalisé et à s'assurer que les enseignements sont bien compris et intégrés dans le cadre professionnel des apprenants.